

Представление

Прошу утвердить темы курсовых проектов на 2024-2025 уч. год.

1.1. Утвердить темы курсовых работ по дисциплине «Объектно-ориентированное программирование» студентам 3 курса очной формы обучения института цифрового развития, направления подготовки 09.03.02 Информационные системы и технологии, группы ИНС-б-о-22-1 на 5 семестр 2024-2025 учебного года:

№ п/п	Ф.И.О. студента	Наименование тем курсовых работ	Ф.И.О., ученая степень, ученое звание, должность руководителя
1	2	3	4
1.	Абдуллаев Ильяс Мурадович	Разработка приложения «Аквалайзер»	Николаев Е.И., канд. техн. наук, доцент, доцент департамента цифровых, робототехнических систем и электроники
2.	Берко Денис Николаевич	Разработка приложения «Обработка изображения фильтрами»	Николаев Е.И., канд. техн. наук, доцент, доцент департамента цифровых, робототехнических систем и электроники
3.	Брель Илья Владимирович	Разработка приложения «Анализ матричных данных»	Николаев Е.И., канд. техн. наук, доцент, доцент департамента цифровых, робототехнических систем и электроники
4.	Вахлаков Артем Евгеньевич	Разработка приложения «Бизнес-стратегия»	Николаев Е.И., канд. техн. наук, доцент, доцент департамента цифровых, робототехнических систем и электроники
5.	Егоров Павел Валерьевич	Разработка приложения «Водитель»	Николаев Е.И., канд. техн. наук, доцент, доцент департамента цифровых, робототехнических систем и электроники
6.	Епишев Кирилл Евгеньевич	Разработка приложения «Вычисления со скобками»	Николаев Е.И., канд. техн. наук, доцент, доцент департамента цифровых, робототехнических систем и электроники
7.	Исмаилов Самир Рамазан Оглы	Разработка приложения «Головоломка»	Николаев Е.И., канд. техн. наук, доцент, доцент департамента цифровых, робототехнических систем и электроники

8.	Кобзарь Станислав Андреевич	Разработка приложения «Графический пароль»	Николаев Е.И., канд. техн. наук, доцент, доцент департамента цифровых, робототехнических систем и электроники
9.	Кондрашин Михаил Михайлович	Разработка приложения «Игра «Аквариум»	Николаев Е.И., канд. техн. наук, доцент, доцент департамента цифровых, робототехнических систем и электроники
10.	Кононов Дмитрий Александрович	Разработка приложения «Игра «Вертолёт»	Николаев Е.И., канд. техн. наук, доцент, доцент департамента цифровых, робототехнических систем и электроники
11.	Леванян Алексей Артурович	Разработка приложения «Свертка изображения»	Николаев Е.И., канд. техн. наук, доцент, доцент департамента цифровых, робототехнических систем и электроники
12.	Луданова Ульяна Григорьевна	Разработка приложения «Игра «Навигатор»	Николаев Е.И., канд. техн. наук, доцент, доцент департамента цифровых, робототехнических систем и электроники
13.	Никифоров Данил Владимирович	Разработка приложения «Игра «Нейтрино»	Николаев Е.И., канд. техн. наук, доцент, доцент департамента цифровых, робототехнических систем и электроники
14.	Околелова Анастасия Федоровна	Разработка приложения «Игра «Организм»	Николаев Е.И., канд. техн. наук, доцент, доцент департамента цифровых, робототехнических систем и электроники
15.	Петросян Юрий Каренович	Разработка приложения «Игра «Поиск крота»	Николаев Е.И., канд. техн. наук, доцент, доцент департамента цифровых, робототехнических систем и электроники
16.	Рау Владимир Артемович	Разработка приложения «Поиск текста в документах»	Николаев Е.И., канд. техн. наук, доцент, доцент департамента цифровых, робототехнических систем и электроники
17.	Таранова Диана Владимировна	Разработка приложения «Игра «Стратегия»	Николаев Е.И., канд. техн. наук, доцент, доцент департамента цифровых, робототехнических систем и электроники

18.	Ткаченко Константин Александрович	Разработка приложения «Игра «Строитель»	Николаев Е.И., канд. техн. наук, доцент, доцент департамента цифровых, робототехнических систем и электроники
19.	Тураев Арапбой Бахтиёржон Угли	Разработка приложения «Игра «Танки»	Николаев Е.И., канд. техн. наук, доцент, доцент департамента цифровых, робототехнических систем и электроники
20.	Чуркин Александр Юрьевич	Разработка приложения «Игра «Цветы против грибов»	Николаев Е.И., канд. техн. наук, доцент, доцент департамента цифровых, робототехнических систем и электроники
21.	Шалашов Георгий Романович	Разработка приложения «Интерактивная карта»	Николаев Е.И., канд. техн. наук, доцент, доцент департамента цифровых, робототехнических систем и электроники
22.	Шапетин Максим Алексеевич	Разработка приложения «Интерактивный анализ набора данных»	Николаев Е.И., канд. техн. наук, доцент, доцент департамента цифровых, робототехнических систем и электроники
23.	Ширинян Арман Ширазович	Разработка приложения «Искусственный интеллект»	Николаев Е.И., канд. техн. наук, доцент, доцент департамента цифровых, робототехнических систем и электроники
24.	Широбоков Даниил Алексеевич	Разработка приложения «Карта»	Николаев Е.И., канд. техн. наук, доцент, доцент департамента цифровых, робототехнических систем и электроники
25.	Яхимович Всеволод Вячеславович	Разработка приложения «Рисование функций»	Николаев Е.И., канд. техн. наук, доцент, доцент департамента цифровых, робототехнических систем и электроники

1.2. Утвердить темы курсовых работ по дисциплине «Объектно-ориентированное программирование» студентам 3 курса очной формы обучения института цифрового развития, направления подготовки 09.03.02 Информационные системы и технологии, группы ИНС-б-о-22-2 на 5 семестр 2024-2025 учебного года:

№ п/п	Ф.И.О. студента	Наименование тем курсовых работ	Ф.И.О., ученая степень, ученое звание, должность руководителя
1	2	3	4

1.	Бакунов Артем Андреевич	Разработка приложения «Игра «Собиратель монет»»	Николаев Е.И., канд. техн. наук, доцент, доцент департамента цифровых, робототехнических систем и электроники
2.	Белов Олег Георгиевич	Разработка приложения «Игра «Квест»»	Николаев Е.И., канд. техн. наук, доцент, доцент департамента цифровых, робототехнических систем и электроники
3.	Ищенко Денис Вадимович	Разработка приложения «Игра «Морской бой»»	Николаев Е.И., канд. техн. наук, доцент, доцент департамента цифровых, робототехнических систем и электроники
4.	Клименков Максим Игорьевич	Разработка приложения «Игра «Шахматы»»	Николаев Е.И., канд. техн. наук, доцент, доцент департамента цифровых, робототехнических систем и электроники
5.	Козлов Никита Александрович	Разработка игрового приложения «Страйкер»»	Николаев Е.И., канд. техн. наук, доцент, доцент департамента цифровых, робототехнических систем и электроники
6.	Кравченко Семён Сергеевич	Разработка приложения «Менеджер фотографий»»	Николаев Е.И., канд. техн. наук, доцент, доцент департамента цифровых, робототехнических систем и электроники
7.	Кучкоров Тимур Шухрат угли	Разработка приложения «Игра «Ракета»»	Николаев Е.И., канд. техн. наук, доцент, доцент департамента цифровых, робототехнических систем и электроники
8.	Люмиев Валентин Сергеевич	Разработка приложения «Игра «Змейка»»	Николаев Е.И., канд. техн. наук, доцент, доцент департамента цифровых, робототехнических систем и электроники
9.	Марков Глеб Юрьевич	Разработка приложения «Игра Платформер»»	Николаев Е.И., канд. техн. наук, доцент, доцент департамента цифровых, робототехнических систем и электроники
10.	Маркус Станислав Витальевич	Разработка приложения «Расчет баллистической траектории»»	Николаев Е.И., канд. техн. наук, доцент, доцент департамента цифровых, робототехнических систем и электроники

11.	Мацаев Адлан Эльдарович	Разработка приложения «Эволюция»	Николаев Е.И., канд. техн. наук, доцент, доцент департамента цифровых, робототехнических систем и электроники
12.	Поляничко Илья Александрович	Разработка приложения «Траектория движения»	Николаев Е.И., канд. техн. наук, доцент, доцент департамента цифровых, робототехнических систем и электроники
13.	Сердюкова Дарья Марковна	Разработка приложения «Фракталы»	Николаев Е.И., канд. техн. наук, доцент, доцент департамента цифровых, робототехнических систем и электроники
14.	Умаров Комил Олимович	Разработка приложения «Матричный калькулятор»	Николаев Е.И., канд. техн. наук, доцент, доцент департамента цифровых, робототехнических систем и электроники